



Magyar Honvédség
šHonvédelmi Kötelékő
Haditorna verseny
Országos dönt



A Magyar Honvédség és a társadalom kapcsolatának erősítésére, a honvédelmi nevelés, valamint a sport és egészséges életmód népszerűsítése érdekében a Honvédelmi Minisztérium meghirdeti a megyei győztes csapatoknak a šHonvédelmi Kötelékő Haditorna verseny országos döntőjét.

A verseny célja:

- A honvédelem ügyének népszerűsítése a sport eszközeivel, a hozzá szorosan kapcsolódó értékek közvetítése.
- A fiatalok készségeinek, erkölcsi, akarati tulajdonságainak és fizikai képességeinek fejlesztése.
- Lehetőséget nyújtani a tanulóknak a honvédelemhez kapcsolódó sporttevékenységek kipróbálására, felkészültségük összemérésére a versenysorozatban.

A verseny ideje, helye:

2015. április 15. 8.30

MH Ludovika Zászlóalj bázisa, (Zrínyi Miklós Laktanya és Egyetemi Campus, 1101. Budapest X. Hungária krt. 9-11.

A verseny résztvevői:

A 2014/2015 tanév megyei szintű šHonvédelmi Kötelékő Haditorna verseny győztes csapatai

A verseny jellege:

Csapatverseny. 4 fős csapatok részvételével (fiúk és lányok egyaránt részt vehetnek).

Versenyszámok:

Általános szabályok:

- Minden csapat rajtszámot kap, melyet a csapatparancsnoknak viselnie kell!
- Az összetett eredmény az egyes feladatokban elért helyezések összege alapján kerül meghatározásra.
- Az ellenőrzött pontokon a megjelenés (feladat megkezdése) az előre kiadott időrend alapján történik.
- Önhibájából, az előírt időre az adott állomáson meg nem jelent csapatok a feladatot nem kezdenek meg. Az adott feladatban a helyezése, utolsó helyezési számmal kerül meghatározásra. Amennyiben a késés nem önhibájából ered, úgy a pontparancsnok az alábbi lapon rögzíti!
- Az egyes feladatok értékelésének szabályai a feladatok pontos leírásában kerülnek meghatározásra.

- Az a csapat mely a versenyszabályzatban leírtak ellen vét, nem hajtja végre a pontparancsnok utasításait, szándékosan hátráltatja a versenyt vagy a feladatokban használt technikai eszközökben kárt okoz (megrongálja) a versenyből azonnal kizárásra kerül.

Feladateleírások:

1. Tájfutás:

A csapat a lehető legrövidebb időn belül teljesítse a kijelölt mátrix pályát.

Végrehajtás szabályai:

- A csapatból az első két versenyző az indítóbíró sípszavára indul.
- A pontokat sorrendben kell érinteni!
- A következő versenyző a pályát már teljesítéskor a versenyző kézéréntésére indulhat. (1 csapatból egy időben csak 2 versenyző tartózkodhat a pályán!)
- A téves pontot érintett versenyzőnek (ha ezt észlelte) akkor vissza kell mennie az utolsó helyes sorrendben érintett ellenőrző pontig (bólyáig) és onnan kell folytatnia pályát!

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, aki a szabályok betartásával, a legkevesebb hibával (1. kritérium), legrövidebb időn belül (2. kritérium) teljesíti a pályát.

Azonos idő esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.

2. Tereptan ismeretek:

A csapat négy különböző tereptárgy távolságát becsülje meg méterben

Értékelés:

+/-5 m= 1-1 pont

Az elért pontszámok összege alapján az a csapat nyer, amelyik kevesebb pontot ért el. Azonos pontszám esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezési szám kimarad.

3. KGR célba-dobás (váltóverseny):

A csapat minden tagja egyenként haladjon végig a kijelölt pályán és a kijelölt helyről dobjon 2 db kézigránátot a kijelölt célra.

- Cél 2x2m terület piros zászlókkal, szalaggal jelölve.
- Cél távolsága: 1 f. fekvé 5m; 1 f. térdelve 10m; 1 f. állva 15m, 1 f. állva 20m.

Végrehajtás szabályai:

- A csapatból a feladatot egyszerre 1 versenyző hajtja végre 1 távolságra,
- A találatot elért versenyzőnek a második gránátot NEM kell eldobnia!
- A következő versenyző a feladatot végrehajtott versenyző kézéréntésére kezdheti meg.
- **A célt el nem talált versenyzőnek büntetőkört kell futnia (meg kell kerülnie a célt)!**
- A feladat az utolsó versenyző célba érkezésével ér véget.

A pontos végrehajtás leírása:

Az 1. versenyző a versenybíró sípszavára a 1. szerez ládával végig fut a kijelölt pályán az 5m-es vonalig ahonnan fekvő testhelyzetben (dobókézzel ellentétes kéz tenyere és a csípő a talajt érinti!) végrehajtja a célba-dobást majd befut a célba ahol a 2. versenyző t. kéz érintéssel elindítja a feladatra.

1 célra maximálisan 2 gránát-dobás kísérlet lehetséges.

A további versenyzők a feladatot az előbb leírtak szerint hajtják végre azzal a különbséggel, hogy az 1. versenyző fekvé 5 méterről, 2. versenyző térdelve (1 térd a földön) 10 méterről, a 3. versenyző állva 15 méterről és 4. versenyző szintén állva 20 méterről hajtja végre a dobásokat.

Amennyiben a versenyző a második kézigránáttal sem találja el a célt, úgy büntet feladatként meg kell kerülnie a célt a 1. szerez ládával.

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, aki a szabályok betartásával a legrövidebb időn belül teljesíti a feladatot.

Azonos idő esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.

4. Lépuska lövészet:

A lövészet a 10 méterre elhelyezett biatlon célra történik.

Végrehajtás szabályai:

- A csapatból a feladatot egyszerre 1 versenyző hajtja végre
- A cél távolsága 10 méter
- 1 biatlon célra az öt célkört kell eltalálni
- Felhasználható 1. szerez: 5 db/f
- Testhelyzet: álló

Pontos végrehajtás:

Sípszóra a versenyző elrefut a lövészet helyszínéig, majd önállóan tüzet nyit a biatlon célra. (5 db/f) Elvétett lövésenként egy 150 méteres büntetőkört kell futnia versenyzőnek. A hibátlan végrehajtás vagy a büntetőkör(ök) teljesítése után kézrácsapással történik a váltás.

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, aki a legrövidebb idő alatt hajtja végre a feladatot.

Azonos idő esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.

5. Honvédelmi TOTO

A csapat válaszoljon a feltett kérdésekre.

Témakör (Híres magyar történelmi személyek; híres várak, szobrok, emlékművek; ismert költemények; történelmi zászlók; I. világháború; Katonai alapismeretek)

Végrehajtás szabályai:

A feladatot külső segítség igénybevétele nélkül a csapatnak önállóan kell megoldania.

Pontos végrehajtás:

A feladat végrehajtására 15 perc áll rendelkezésre.

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, aki a legtöbb helyes választ adta.

Azonos pontszám esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.

6. Fegyveres váltófutás:

A csapat fussa le a váltófutás távját a lehető legrövidebb időn belül.

Végrehajtás szabályai:

- A verseny távja 4x400m.
- A váltófutás váltóbotja a gyakorló gépkarabély.
- A feladatot sportöltözetben kell végrehajtani.

Pontos végrehajtás:

Az 1. futamban rajtol az 1-5 rajtszámot viselő csapatok.

A 2. futamban rajtol a 6-10 rajtszámot viselő csapatok.

A 3. futamban rajtol a 11-15 rajtszámot viselő csapatok.

A 4. futamban rajtol a 16-rajtszámot viselő csapatok.

A csapattárs a öváltóbotot átadásával indul a következő távra.

A csapatból minden tag csak egyszer futhat!

A stopper az utolsó versenyző célba érkezésekor áll meg.

Szöges cipő használata **TILOS!**

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, aki a legrövidebb idő alatt teljesíti a pályát!

7. Első segély

A kihúzott borítékban található egészségügyi szituációs feladat végrehajtása.

a) lábtörés, b) kartörés, c) artériás vérzés, d) fejsérülés, e) gerinc sérülés

Végrehajtás szabályai:

- A feladatot külső segítség igénybevétele nélkül a csapatnak önállóan kell megoldania.
- A csapatparancsnok kihúz egy borítékot.
- A borítékban meghatározott feladatokat 1-2 percen értelmezzék és osszák be a szerepköröket.
- Lehet legpontosabban- tudásuk szerint- hajtsák végre az első segélynyújtást.

Értékelés:

Külön értékelés lapon kerül értékelésre a feladat végrehajtása.

A szakszerű végrehajtás után kapott pontok másodpercre átszámolva levonásra kerülnek a végrehajtással töltött időből. (1 pont= 1 másodperc)

8. Akadálypálya

A csapatnak egy előre kijelölt és felépített, természetes és mesterséges akadályokból felépített pályát kell teljesítenie időre. A csapattagok egymásnak segíthetnek!

Értékelés:

Az a csapat nyer, amelyik rövidebb idő alatt teljesíti a pályát. Az utolsó csapattag ideje számít. Azonos idő esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezési szám kimarad.

A szervezők a versenykiírással és programmal kapcsolatos változtatás jogát, a verseny napján és helyszínen végrehajtásra kerülő technikai értekezletig fenntartják!

Öltözet:

A versenyzéshez az évszaknak és az időjárásnak megfelelő **sportöltözet** ajánlott!

Jelentkezés és jelentkezési határidő :

A részvétel 18 éven aluliak számára szülői engedélyhez kötött.

Kérjük részvételi szándékukat jelezni 2015. március 31-ig a katonasuli@hm.gov.hu e-mail címre.

Jelentkezéshez szükséges adatok: résztvevő neve, személyigazolvány száma, érkezési gépjármű rendszáma és típusa, igényelnek-e szállást továbbá a szülői engedély nyomtatványok.

Díjazás:

I-III. helyezett csapat serleg és minden tagja érem díjazásban részesül;

F díj: I-III. helyezett csapat részére a Centenárium alkalmából az 1915-ös háborús helyszínek megtekintése (Szlovénia, Olaszország) szabadidős és történelmi kirándulás keretében.

Étkezés:

Csapatonként négy fős versenyző + 1 fős kísérő részére az étkezés (ebéd) térítésmentesen kerül biztosításra.

Szállás:

Szállást 2015. április 14-én korlátozott létszámban tudunk biztosítani. A szállás igényeket kérem a részvétel visszajelzésével együtt jelezni. Túljelentkezés esetén Budapesttől távolabb eső iskolák részesülnek előnyben.

Időrend:

Idő	Feladat	Megjegyzés
08.30	Csapatok beérkezése	
09.00-9.20	Technikai értekezlet	1. épület fsz. 11-es tárgyaló
09.30	Csapatok sorakoztatása	Alakulótér
09.40	Megnyitó	Alakulótér
10.00-13.20	Feladatok végrehajtása	
13.20	fegyveres váltó 1. futam	atlétika pálya
13.30	fegyveres váltó 2. futam	atlétika pálya
13.40	fegyveres váltó 3. futam	atlétika pálya
13.50	fegyveres váltó 4. futam	atlétika pálya
13.30-15.00	ebéd	ZMLEC 10. ép. Étkező
15.10	Bemutató	katonai testnevelés
15.20	Bemutató	Katonai Díszelgő csoport
15.30	Eredményhirdetés, záró ünnepség	Alakulótér

További információk kérhetőek:

Farkas Erika hadnagy; tel.: 06-30/2160818; e-mail: farkas.erika@hm.gov.hu

A szervező bizottság nevében jó felkészülést és versenyzést kívánunk!

A szervező k