

MAGYAR ULTISZÖVETSÉG



Elfogadva a MAUSZ 2013. február 09.-i Közgyűlésén.



I. SZABÁLYOK

Licitek

1. §

(1) A MAUSZ hivatalos versenyein a következő licitek vállalhatók és játszhatók meg:

Licit	Érték	Licit	Érték	Licit	Érték
Passz	1	40 - 100 ulti négy ász	12	20 – 100 terített durchmars	20
Piros passz	2	20 - 100 négy ász	12	Piros 40 – 100 durchmars	
40 – 100	4	20 – 100 ulti	12	Piros ulti durchmars	
Négy ász	4+1	Piros durchmars	12	Terített betli	20
Ulti	4+1	Szintelen redurchmars		Piros 40 - 100 ulti négy ász	24
Betli	5	Színes terített durchmars	20 – 100 ulti terített durchmars	24	
Színes durchmars	6	40 – 100 ulti durchmars	14		Piros 20 -100 négy ász
Szintelen durchmars		20 – 100 durchmars	14	Piros 20 – 100 ulti	
40 - 100 négy ász	8	20 - 100 ulti négy ász	16	Piros terített durchmars	24
40 – 100 ulti	8	40 – 100 terített durchmars	16	Szintelen terített durchmars	
Piros 40 – 100	8	Ulti terített durchmars		Piros 40 – 100 ulti durchmars	28
20 – 100		Piros 40 - 100 négy ász	28	Piros 20 – 100 durchmars	28
Ulti négy ász	8+1	Piros 40 – 100 ulti	16	Piros 20 - 100 ulti négy ász	32
Piros négy ász	8+2	Piros 20 – 100	16	Piros 40 – 100 terített durchmars	32
Piros ulti	8+2	Piros ulti négy ász	16+2	Piros ulti terített durchmars	
40 – 100 durchmars	10	20 – 100 ulti durchmars	18	Piros 20 – 100 ulti durchmars	36
Ulti durchmars		40 – 100 ulti terített durchmars	20	Piros 40 – 100 ulti terített durchmars	40
Rebetli	10			Piros 20 – 100 terített durchmars	40
				Piros 20 – 100 ulti terített durchmars	48

(2) Licitáláskor a következő alapelveket vegyük figyelembe:

- a sima passz lejátszható,
- azonos értékű vállalás esetén az egyszerűbb (kevesebb tagból álló) rontja az összetettebbet,
- az azonos számú tagból álló vállalások közül az az érvényes, amit hamarabb bemondanak, de az ulti bemondás rontja a 4 ász,
- ulti vállalásánál kötelező a hetesre tartani, azt az utolsó ütés előtt semmilyen formában (ütés, kihívás) nem lehet játékba hozni,
- négy ász és bármilyen fokozatú durchmars kombinálása nem megengedett

(3) Licitáláskor mindig ki kell mondani a figurát.

Csendes teljesítések

2. §

(1) A következő vállalások teljesíthetők csendesen:

- 100
- négy ász
- ulti

(2) A csendes teljesítések díja az adott bemondás értékének fele:

- 100 (tök, zöld vagy makk színben): 2 egység, piros színben: 4 egység
- négy ász (tök, zöld vagy makk színben): 2 egység, piros színben 4 egység
- ulti (tök, zöld vagy makk színben): 2 egység, piros színben 4 egység

(3) A csendes teljesítéseknél a védők minden esetben közösen nyernek, illetve veszítenek. Csendes négy ász védőként csak abban az esetben számolható el, ha mind a négy ászt egy védő viszi el.

Bemondott durchmars teljesítésekor a csendes négy ász nem számolható el.

(4) Csendes 100 pusztán jelentésekből nem számolható el. Ahhoz legalább egy ütés szükséges.

Kontra fokozatok

3. §

(1) A MAUSZ versenyein két kontra fokozatot használunk:

- kontra,
- rekontra

(2) Kontra fokozatok értékei:

- kontra: kétszeres
- rekontra: négyszeres

(3) A kontrázások színnel bemondott játékokban mindkét védőre érvényesek, színnélküli játékokban viszont csak a kontrázóra. Színtelen játékokban - értelemszerűen - a rekontra is csak a kontrázóra hat vissza.

(4) Csendes 100 mellé csak akkor lehet a partit is elszámolni, ha az kontrázva (esetleg rekontrázva) volt. A csendes 100 - akár felvevőként, akár védőként - kontrázott parti nélkül 2 egység, kontrázott partival 4 egység, rekontrázott partival 6 egység, pirosban mindennek kétszerese. A csendes 100-hoz bármennyi jelentés felhasználható!

(5) A játékosok az első fogás lefordítása előtt kötelesek végig hallgatni egymás esetleges kontrázási szándékait. Ennek befejezését az aktuális fél „passz” szóval köteles jelezni. Amennyiben ezt valaki megsérti, úgy erre figyelmeztetni kell.

(6) A kontrázásoknak a lap elengedéséig érthetően és egyértelműen kell elhangzaniuk.

Lejátszással kapcsolatos szabályok

4. §

(1) Osztás:

Emelésnél legalább 3 lapot kell leemelni és legalább 3 lapnak kell az emelés után az asztalon maradnia. Az osztó az óramutató járásával ellenkezőleg, 7-5-5, majd 5-5-5 lapot oszt ki.

A talon a felvevő számára automatikusan kiosztásra kerül. Amennyiben elosztás történik, az osztó újra oszt mindenféle következmény nélkül, a játékosoknak nincs lehetőségük reklamálni (célszerű inkább a kiosztás közben nem megnézni a lapokat a szemrehányások elkerülése végett). Elosztásnak számít a nem megfelelő lapszám, illetve a felforduló lap.

(2) Színes játékokban az aduszínt be kell mondani. Amennyiben nem hangzik el, figyelmeztetni kell a felvevőt.

(3) A 20 és 40 bemondásoknak a lap elengedéséig kell elhangzaniuk.

(4) A felvevőnek a játék gyorsítása érdekében lehetősége van parti közben teríteni (heufferli). Ezt előzetesen be kell jelentenie, majd a hátralévő ütéseket terítve köteles lejátszani. Ezután a védők

is kiteríthetik lapjukat (nem kötelező), de szóban nem segíthetik egymást! Amennyiben a védők fel kívánják adni a leosztást, mindkettőjük egyértelmű beleegyezésével megtehetik.

(5) A védők lapjából egyértelműen látható teljesíthetetlen bemondások (20 nélküli 20-100, 40 nélküli 40-100, adu hetes nélküli ulti) nem szabálytalanok, azonban észrevételük esetén automatikusan buknak. A viták elkerülése végett ezek felfedezését érdemes azonnal jelezni, amíg az könnyen és egyértelműen bizonyítható. Ezeket meg kell kontrázni az első körben, másképpen csak az alapértékét köteles fizetni a felvevő. Amennyiben a bemondás összetett volt, a bemondás megjátszható felét kötelesek lejátszani a védők. Sima passzt kijátszás nélkül kontrával el lehet doni, az adu bejelentése előtt. Más esetekben a bedobáshoz a partnerek beleegyezése szükséges. Ilyenkor a bedobó kontra nélkül fizet, ha nem hangzott el kontra.

(6) A játék folyamán mindenki bármikor megnézheti *saját* útéseit.

Az egyes bemondások sajátosságai

5. §

(1) Ulti: csendben is játszható (fele érték).

A buktatott ulti díja 2-szeres; ha *kontrázva* volt, 3-szoros; ha *rekontrázva* volt, 5-szörös (vagyis az adott kontra díja plusz egyszeres ultiérték). A buktott csendes ulti is kétszeresen fizet, olcsó színben 4 egység, pirosban 8 egység.

(2) Négy ász: csendben is játszható (fele érték). A buktatott négy ász díja egyszeres, kontrázva kétszeres, rekontrázva négyszeres.

(3) Betli: a 10-es az alsó és a 9-es között van. Terítésénél a védők nem segíthetik egymást semmilyen módon. A terítésnek a 2. kör első lapletétele előtt kell megtörténni és mindenki egy időben terít.

(4) Durchmars: *bármikor* (nem csak összetett bemondásban) megjátszható színes bemondásként is, ilyenkor a 10-es az *ász és király között* van, szín nélküliben viszont a betlihez hasonló az elrendezés. A terítési szabályok megegyeznek a betliével.

Renonszok

6. §

(1) Keverés, emelés, osztás:

- valamelyik lap láthatóvá vált,
- nem a soron következő játékos osztott,
- valakinek kevesebb vagy több lap jutott

Büntetés: következmény nincs, az eredetileg soron következő játékos újra oszt.

(2) Licitálás:

- valamelyik lap láthatóvá vált

Büntetés: kizárás a további licitálásból,

- kevesebb vagy több lap kerül a talonba

Büntetés: lejátszás megkezdéséig, vagy a talon felvételéig korrigálható (a talon kiegészítésével, vagy lap visszavétellel). Lejátszás megkezdése után a vállalás duplájának kifizetése a vétlen partnereknek.

- a nem piros aduszín elárulása:

Büntetés: a vállalás duplájának kifizetése mindkét védő részére

- hamarabb történő közbeszólás

Büntetés: kizárás a további licitálásból.

- az utolsó érvényesnél alacsonyabb licit

Büntetés: Nincs. Figyelmeztetés után megfelelő licit vállalása.

(3) Lejátszás:

- nem létező jelentés bmondása,
- a játékot befolyásoló szóbeli, illetve arc- és kézjelzések.

Büntetés: A sportszerűtlenség mértékétől függően sárga lapos figyelmeztetés vagy a versenyből történő azonnali kizárás.

- valamelyik lap láthatóvá vált,
- 40-100-nál, betlinél, durchmarsnál és 20-100-nál 40 és 20 jelentése
- a bejelentett 20 színének elárulása.
- színvétel, felülvétel elmulasztása
- sorrendvétel, egynél több lap letétele
- mások ütésének elvitele, majd kijátszás
- az ütés elvitele, majd kijátszás, míg három lap nem kerül az asztalra
- talon megtekintése, felborítása.

Büntetés: Az aktuális licit és az esetleges kontrák értékének kifizetése. A felvevő mindkét védőnek fizet, a védő a felvevőnek kétszeres értéket fizet, a társnak egyszeres értéket. Ulti vállalás esetében a bukási különdíjat is fel kell számítani – szintén az esetleges kontrákat figyelembe véve.

II.

A TÁRSASÁGI ULTI_NEMZETI BAJNOKSÁG VERSENYRENDSZERE

7. §

(1) A Magyar Ultiszövetség évente megrendezi a Nemzeti Ulti Bajnokságot (továbbiakban: NUB).

(2) A Piatnik NUB társasági ulti egyéni és csapatversenyeit a MAUSZ 2012. évi versenyszabályzata, versenynaptára és versenykiírása alapján kell lebonyolítani.

(3) A Piatnik NUB társasági ulti egyéni versenyei ötfordulós selejtezőből, kétfordulós elődöntőből és egyfordulós döntőből áll.

(4) A Piatnik NUB társasági ulti csapatversenyei egyfordulós régiós versenyből és egyfordulós döntőből áll. Az országos döntőn a régiók összesített eredményei alapján az 1-15. helyezést elérő csapatok vesznek részt.

(5) A régiók kialakítása a következő:

- Duna-Tisza közli régió (Budapest város, Fejér, Somogy, Veszprém, Pest, Nógrád, Heves, Bács-Kiskun, Csongrád, Békés, Jász-Nagykun-Szolnok megyék)
- Felső-Tiszai régió (Borsod-Abaúj-Zemplén, Hajdú-Bihar, Szabolcs-Szatmár-Bereg megyék)

(6) A társasági ulti egyéni és csapatversenyeinek helyszínéről és időpontjáról a versenyt rendező egyesületek versenykiírást készítenek, amit a MAUSZ hivatalos honlapján – www.magyarultiszovetseg.hu – közzétesznek.

A Piatnik NUB versenyhelyszíneit a MAUSZ Elnöksége jelöli ki az egyesületekkel történt egyeztetés után.

III.
ÉRTÉKSZÁM SZERZŐ TÁRSASÁGI ULTI EGYÉNI VERSENYEK
8. §

- (1) Értékszám szerző egyéni vagy csapatversenyt minden tagegyesület/klub jogosult rendezni. Továbbá olyan szövetségen kívüli csoportok és baráti közösségek is, melyek elfogadják a jelenlegi szabályzatban és az Igazolási Szabályzatban foglaltakat, illetve vállalják, hogy az általuk rendezett versenyt követő legközelebbi elnökségi ülésen kérik felvételüket a Szövetségbe.
- (2) A MAUSZ versenynaptárban nem szereplő, egyéni és egyéb, egyesületek által szervezett hagyományőrző versenyek 20 fő alatt nem lehet értékszámszerző versenyek.
- (3) Az értékszámszerző versenyek első fordulójának sorsolásakor kötelező alkalmazni az aktuális élő értékszámokat.
- (4) Az aktuális ranglistákról törölni kell azokat a versenyzőket, akik az adott évben nem rendelkeznek érvényes versenyengedéllyel.
- (5) Az egyesületek által szervezett értékszám szerző versenyek nevezési díjából, 400.- Ft/fő befizetésre kerül a Magyar Ultiszövetség számlájára.

IV.
Résztvevők, nevezés
9. §

- (1) A MAUSZ egyéni társasági ulti versenyrendszerében induló versenyzőknek legkésőbb a harmadik selejtező időpontjában versenyengedéllyel kell rendelkezniük.
- (2) Egy adott egyesület minden versenyzője általában az egyesület székhelyének megfelelő földrajzi régióban indul. Amennyiben egy versenyző más régióban szeretne indulni, mint ahol egyesülete/klubja többi tagja, megteheti, de erről tájékoztatnia kell a Szövetség főtitkárát. Ha valaki úgy szeretne régiót váltani, hogy korábban már indult más régióbeli versenyen, akkor az Elnökség hozzájárulása szükséges.
- (3) Az egyéni társasági ulti bajnokság elődöntőjébe való jutáshoz az öt selejtező közül legalább hármon részt kell venni. A régió pontszám- és forintösszesítéskor a legjobb három forduló eredményét kell figyelembe venni. A két régió eredménye összesítésre kerül és a 60 legtöbb pontot szerzett versenyző jut az elődöntőbe.
- (4) Nevezni előzetesen lehet személyesen, telefonon, postai úton vagy e-mailben. Indokolt esetben a helyszíni nevezés is elfogadható.
- (5) A selejtező fordulók regisztrációs díja 1.200 Ft/forduló, amelyből 800 Ft/fő befizetésre kerül a Magyar Ultiszövetség számlájára. A fordulót rendező egyesület a fennmaradó 400 Ft/fő összeget terembérleti díjként számolják el. Az elődöntőkbe bejutott versenyzők a regisztrációs díjat (2x1500 Ft) az első elődöntő alkalmával kötelesek megfizetni. Az elődöntőt rendező egyesület a 2x1500 Ft/fő regisztrációs díjból 2x400 Ft-ot terembérleti díjként számol el a Szövetség felé.
- (6) Az elődöntők és a döntő helyszínéről – az egyesületek javaslatait figyelembe véve – az Elnökség dönt, amelyet a Szövetség honlapján közzétesz.

Pontozás, leosztások

10. §

(1) A selejtező fordulók párosítása a MaRabU számítógépes szoftverrel, svájci rendszerben történik. Az asztaloknál fordulónként minden esetben 6 pont kerül szétosztásra arányosan:

1. helyezett 4 pont,
2. helyezett 2 pont,
3. helyezett 0 pont.

Holtverseny az első helyen:

3-3-0 pont

Holtverseny az utolsó helyen:

4-1-1 pont

Hármas holtverseny:

2-2-2 pont

(2) Egy-egy regionális selejtezőben a résztvevők 10 fordulót játszanak fordulónként 12 leosztással. Egyenlő pontszám esetén a jobb forinteredmény dönt. Egy asztalnál 3 versenyző foglal helyet (négyes asztalok kialakítására nincs lehetőség). Amennyiben a verseny résztvevőinek létszáma nem osztható hárommal, a versenyben leghátrébb álló sporttárs(ak) erőnyerő(k) lesz(nek). Egy személy egy versenyen csak egy alkalommal lehet erőnyerő. Az erőnyerő(k) 4 pontot kap(nak).

(3) A verseny szervezőinek jogában áll a fordulók időkereteit megállapítani. Az egy fordulóra megadott időkeret nem lehet kevesebb 30 percnél.

(4) A selejtező fordulók végeredményét az egyes régiókban külön-külön, a szerzett pontok (és a forinteredmények) összesítése alapján kell kialakítani.

(5) A kétfordulós elődöntő résztvevőinek száma 60 fő. Résztvevői nem viszik magukkal a selejtezőben szerzett pontjaikat. Az elődöntők végeredményét a szerzett pontok (és a forinteredmények) összesítése alapján kell kialakítani.

(6) Az elődöntő tartalékainak listáját úgy kell meghatározni, hogy azon a két régió összes nem továbbjutó, de a háromverseny szabálynak megfelelő versenyzője szerepeljen, pontszám, majd forinteredmény alapján rendezve. Aki az első elődöntő előtt meghatározott időpontig nem nevez az elődöntőre, az elveszti a jogát a további részvételre, az így kiesők helyét a tartaléklistáról kell sorrendben feltölteni.

(7) A 2012. évi NUB döntőjébe – összpontszámuk alapján – az elődöntők legjobb 21 versenyzője kerül. A döntőben minden játékos mindenkivel játszik. A döntő tartalékjainak listáját is meg kell határozni. Aki a meghatározott időpontig nem nevez a döntőre, az elveszti a jogát a további részvételre, az így kiesők helyét a tartaléklistáról kell sorrendben feltölteni.

(8) A versenyeken indult sporttársak eredményeik alapján felkerülnek az értékszám szerinti ranglistára.

V.
TÁRSASÁGI ULTI CSAPATVERSENY

11.§
Általános elvek

- (1) A Szövetség 2013-ban is megrendezi a társasági ulti csapatversenyt a versenynaptárban megjelölt helyszínen és időpontban.
- (2) Az A csapatversenyeken háromfős, valamilyen fantázianevet felvett versenyzők indulhatnak. Az egyes csapatok versenyzői a versenysorsolásokor A –B- C vonalon szerepelnek.
- (3) A MAUSZ társasági ulti csapatversenyein versenyengedéllyel nem rendelkező versenyzők is indulhatnak. A régiós csapatverseny időpontjában versenyengedéllyel nem rendelkező versenyzők a versenyre jelentkezéskor is kiválthatják azt.
- (4) Az országos csapatbajnokság döntőjébe bejutott csapatok tagjain csak a legindokoltabb esetben lehet változtatni. A változtatás szándékáról a versenyt megelőző 48 órán belül tájékoztatni kell a Szövetség főtitkárát.
- (5) A csapatversenyeken regisztrációs díj nincs.
- (6) A régiós versenyeken 15-15 csapat versenyez.
- (7) A régiós versenyek után a két régió eredményeinek összesítése alapján 15 csapat kerül a döntőbe. Egy-egy régió 7-7 csapatot nevezhet. A 15. csapatot az a régió indíthatja, ahol a régiós versenyeken több csapat indult.
- (8) A verseny 1-3. helyezettjének a díjazása kupával történik, amit a Szövetség biztosít.

IV.
SPORTULTI NEMZETI BAJNOKSÁG

Általános elvek
12. §

- (1) A Szövetség 2013-ban is megrendezi a Sport Ulti Nemzeti Bajnokságot a versenynaptárban megjelölt helyszínen és időpontban.
- (2) A sport ulti versenyek szabályai a 4. §. (1) bek. kivételével megegyeznek az e szabályzat I. pontjában foglaltakkal.
- (3) Az év sport ulti versenyein nem lesznek selejtezők, hanem a kétnapos versenyre az elnökség hívja meg az előző évi sport ulti ranglista és a 2013. évi társasági ulti döntőjének versenyzőit. Emellett nyílt kredit alapján a fentieken túl más versenyzők részvételére is van lehetőség.
- (4) Sport ulti versenyen csak versenyengedéllyel rendelkező játékosok indulhatnak.

(5) Sport ulti versenyeket kizárólag hárommal osztható létszám esetén lehet rendezni, így az egyes versenyekre nevezhető csapatok létszáma is háromfős kell, hogy legyen. A versenyszervezők a nevezéseknél csak csapatjelentkezéseket fogadnak el.

(6) 2013-ban vegyes (nem egy egyesületből érkező versenyzők) csapatok jelentkezését is el kell fogadni.

(7) A sport nemzeti ulti bajnokság résztvevői eredményeik függvényében felkerülnek a MAUSZ (éves és örök) mesterpont listájára, valamint minősítéseket is szereznek.

Versenyszisztéma

13. §

(1) A sport ulti régiós versenyeit és a döntőt az alábbiak szerint kell rendezni:

- selejtezők a következő opciók szerint rendezhetők:
- első nap – selejtező: a) 45 versenyző esetén: 3x15 fő – 5 forduló
b) 42 versenyző esetén: 2x21 fő – 8 forduló
c) 30 versenyző esetén: 2x15 fő – 5 forduló
d) 21 versenyző esetén: 1x21 fő – 8 forduló
- második nap – döntő: a) és b) esetén: összesített erősorrend első 21 helyezettje,
c) esetén: összesített erősorrend első 21 helyezettje,
d) esetén: első 15 helyezettje játssza a döntőt.

(2) A verseny 1-3 helyezettjének díjazása kupával történik, amelyet a Szövetség biztosít.

(3) A SPORT NUB résztvevői eredményeik függvényében felkerülnek a MAUSZ (éves és örök) mesterpont ranglistájára, valamint minősítéseket szerezhetnek.

Nyíregyháza, 2013. február 09.

Magyar Ultraszövetség

Rehó Lajos
MAUSZ elnöke