



A MAGYAR HONVÉDSÉG 2011. ÉVI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁGÁNAK VERSENYKIÍRÁSA

A bajnokságról:

Célja:

A Honvédelmi Minisztérium és háttér intézményei, valamint a Magyar Honvédség alakulatai közt eldönteni a legjobb kispályás labdarúgócsapat címet.

A bajnokság helye és ideje:

Budapest, 1194, XIX kerület, Puskás Ferenc u. 1-3 „kispesti Bozsik stadion”
(4 db füves és 4 db műfüves 20*40m-es pálya)

Ideje: 2011-06-02

Nevezések rendje:

A versenyen a Honvédelmi Minisztérium és háttér intézményei, valamint a Magyar Honvédség alakulatainak dolgozói (katonák, közalkalmazottak, köztisztviselők) vehetnek részt.

Egy alakulat több csapatot is nevezhet. A játékosoknak egy alakulathoz, vagy egységhez kell tartoznia.

A nevezéseket a 2011-05-20-ig kell eljuttatni a HM (02-2-22-973), városi 06-1-474-1240 fax számra.

A nevezéseket a mellékelt űrlapon kell megtenni. A névszerinti nevezést a helyszínen kell végrehajtani.

VIP csoport:

Ebbe a csoportba kizárólag külön meghívott csapatok szerepelhetnek, nevezésre nincs lehetőség.

A csoportokban a torna többi csapatra vonatkozó szabályok szerint játszanak a VIP díjért. A VIP csoportban 35 év alatti játékos nem szerepelhet.

Sorsolás:

2011. május 24 11.00-kor Budapest Honvédelmi Minisztérium (Balaton u.5.) B ép. fsz. tárgyaló.

A sorsoláson minden csapatvezető részt vehet (nem kötelező), a sorsolásról jegyzőkönyv készül, a sorsolással szemben óvának nincs helye.



Kapcsolat:

Dobos Attila (06-30-970-4765)
Bartha László ezredes HM (02-2-22-996)
Fax:HM: 02-2-22973, városi 06-1-474-140
Részletek: <http://honvedsashegy.hu/>
Email: sashegy.se@gmail.com

A bajnokság kezdési időpontja:

2011. június 02. (csütörtök) 08.00-tól

Időrend:

08.00-08.30-ig	csapatok beérkezése, regisztráció, étkezési jegyek felvétele
08.30-08.45-ig	technikai értekezlet,
08.55-09.10-ig	ünnepélyes megnyitó
09.10-kb.16.00-ig	mérkőzések folyamatosan (közben ebéd 11.30-13.30-ig)
kb. 16.00	ünnepélyes eredményhirdetés

A bajnokság lebonyolítása:

Nevezések leadási határideje 2011-05-20.
A nevezések számától függően 4-5 csapatos csoportokban körmérkőzéses rendszerben, ahol az első és második helyeztet jut tovább az egyenes kieséses szakaszba. A nevezések számától függően esetlegesen a legjobb 3. helyezettek közül is. (helyszínen kerül pontosításra).
Ezt követően egyenes kieséses rendszerben folyik tovább a bajnokság.

Helyezések eldöntése:

A csoportmérkőzések helyezési sorrendjét a mérkőzéseken megszerzett pontok összege határozza meg. Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

- 1) az elért több győzelem
- 2) a mérkőzések gólkülönbsége
- 3) a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól
- 4) egymás ellen játszott mérkőzések eredménye
- 5) 3-3 fő hétméteres rúgás majd pedig az első hibáig

Az egyenes kieséses szakaszban:

A mérkőzést követően a pályán lévő 5-5 játékos 7-es rúgással dönti el a továbbjutást, ha ennek eredménye döntetlen, akkor a fennmaradó játékosok rúgnak büntetőt. Addig egy játékos nem rúghat kétszer, amíg van olyan játékosa a csapatnak aki még nem rúgott büntetőt, a kapust is bele értve.



Játékidő: 2 x 15 perc

A csapatok egy-egy mérkőzésre 12 játékost nevezhetnek, ebből 1 kapus + 5mezőnyjátékos tartózkodhat egyszerre a játéktéren.

Csere:

Bármikor és ismételten, miután a lecserélt játékos elhagyta a pályát.

Igazoltatás:

A játékvezetőnek jogában áll a játékosokat ellenőrizni a mérkőzés előtt. A játékosoknak szolgálati igazolvánnyal, közalkalmazotti igazolvánnyal, vagy az ezeket helyettesítő hivatalos okmánnyal kell magukat igazolni.

Várakozási idő 5 perc!

Ennek letelte után a jelenlévő csapatot a játékvezető igazolja és a vétlen csapat 3 pontot kap 3 – 0-ás gólkülönbséggel.

A bajnokság során kétszer egymás utáni ki nem állás esetén az érintett csapatot eredményei megsemmisítése mellett törölni kell a bajnokságból.

Költségek:

A nevezési díj : nincs

Az előzetes nevezések alapján minden csapat részére 15 adag ebéd kerül térítésmentesen biztosításra. (ÉM átjelentő nem kell)

Díjazás:

Az első helyezet vándor „serleget” nyer, melynek gravíroztatását saját magának kell elvégezni, és a következő évben a tornára biztosítania kell a vándor tróféát. Amelyik csapat 3 szor egymást követő évben elnyeri a díjat, az végleg megtarthatja.

Az első három helyezett serleget és érmet nyer.

Az 4-. helyezett csapatok oklevél és egyéb díjazásban részesülnek.

Továbbá kiosztásra kerül a legtöbb gólt lövő és a legjobb kapus cím.

Külön díjak felajánlására van lehetőség.

Játékszabályok

- Kezdőrúgásból közvetlenül gól nem érhető el,
- A becsúszó szerelés semmilyen formában nem megengedett. A becsúszó szerelésnél a játékost figyelmeztetni kell, ismétlődés esetén 2 perces kiállításal kell büntetni,
- Hazaadás a nagypályás szabályok szerint
- Az oldalberúgást az oldalvonalra letett, álló labdával kell elvégezni onnan, ahol az elhagyta a játékteret, ellenkező esetben a jog átszáll az ellenfélre,



- Oldalrúgásból közvetlen gól nem érhető el,
- Ha olyan szabálytalanság történik a büntetőterületen belül, amiért közvetett szabadrúgást kell ítélni a támadó csapat javára, a szabadrúgást a 6-os vonaláról kell elvégezni, amelynek pontos helye a szabálytalanság helyétől a pálya hossz tengelyével párhuzamosan a hatos vonalra vetített képzeletbeli egyenes metszéspontja,
- Oldalrúgásnál, szögletűrúgásnál **BE KELL TARTANI** a 3 M-ES TÁVOLSÁGOT! Ha a labda elakad a közelebb álló ellenfélben, az első esetben a játékvezető figyelmezteti a vétkes játékost, a második esetben csapatának bármely tagjában elakadt a labda, ki kell állítani 2 percre,
- A labdát mindenkor 4 mp alatt játékba kell hozni, ha nem, akkor az ellenfél csapata hozza játékba onnan, ahol a labda eredetileg volt (kivétel: kezdőrúgás, büntetőrúgás),
- Kapus gólt nem dobhat
- Szögletűrúgást kell ítélni: Ha a labda a kapusról, vagy a védőjátékosról az alapvonalon túlra kerül
- Kapukidobással folytatódik a játék: ha a labda a támadócsapat játékosáról került az alapvonalon túlra, illetve játékban van
- A labda akkor kerül játékba, ha elhagyja a büntetőterületet
- A kapus a labdát a játéktér bármely pontjára kidobhatja a büntetőterületen belül állva,
- A kapus a labdát a mérkőzés folyamán kétféleképpen hozhatja játékba:
 - Ha a labda a játékon kívülre került (elhagyta az alapvonalat)
 - Akkor **CSAK KIDOBHATJA** (ennek el kell hagynia a hatost, hogy szabályosan játékba kerüljön). Ebből közvetlenül gól nem érhető el.
 - Ha lábbal hozza játékba, az első esetben figyelmeztetés és ismétlés, a második esetben közvetett szabadrúgás az ítélet az ellenfél csapata javára a hatos vonaláról.
 - Ha viszont a kapus a labdát lábbal hozza játékba, miután az előzőleg játékon kívülre került (elhagyta az alapvonalat), de a labda nem hagyja el a hatost, és egy játékos érinti azt, ezáltal – mivel a labda nem került szabályosan játékba – a kapukidobást meg kell ismételni!
 - Ha a labda játékban marad
 - akkor kézzel is játékba hozható, de a kapus leteheti a talajra – még a hatoson belül is – és természetesen gólt is érhet el vele így. (A hatoson kívülre is vezetheti.)
 - Kézből ebben az esetben sem rúghatja ki, a labdának előbb a talajt kell érintenie.
- Csere esetén a lemenő játékos bárhol elhagyhatja a játéktérrel, míg a becserélt játékos csak a cserezónán belül, és akkor léphet a játéktérre, ha a lecserélendő játékos már elhagyta azt. A szabály megsértését 2 perces kiállításal kell büntetni:
 - A feljövő játékost, ha nem a zónán belül hajtják végre a cserét
 - A feljövő játékost, ha az a játéktérre lép, mielőtt a térsége elhagyná azt,
 - Ha a játéktér feletti mennyezetet éri a labda, tovább folytatódik a játék
- Kiállítás: a mérkőzésen 2, 5 perces és végleges kiállítást lehet alkalmazni
 - Végleg kiállított játékos a soron következő mérkőzésen automatikusan nem játszhat
 - A súlyosságtól függően a Versenybizottság dönt további játékaról,
 - A végleg kiállított játékos helyett 5 perc múlva egy másik játékosal kiegészülhet a csapat,



Egyéb

- Ha a játékvezető véleménye szerint az egyik csapat szándékosan húzza az időt, pl. elrúgja messze a mérkőzéslabdá(ka)t, jogában áll az elfecsérelt időt beszámítani.
- Ha egy csapat létszáma 4 fő alá csökken, a mérkőzést le kell állítani.
- A mérkőzés minimum 5 játékos megléte esetén kezdhető el

Óvás:

A mérkőzés eredménye ellen 30 percen belül lehet óvást benyújtani írásban a verseny bíróságnál.

Játéktér alkalmassága:

A játéktér játékra alkalmasságának elbírálása egyedül a játékvezető hatásköre.

Viselet, felszerelés:

- A mérközéseken csak szabályos szerelésben (egységes mez, edző vagy tornacipő) lehet játszani.
- Műanyag, gumi, és fém stoplis cipő viselése tilos!
- Labdát a játékvezető köteles biztosítani.
- Egyforma színű mez esetén az elől álló csapatnak kell mezt cserélni.
- A szemüveg illetve gipszkötés viselhetőségének elbírálása a játékvezető joga!
- Az ékszerek viselete megengedett (óra kivételével).

Általános szabályok:

A torna alatt sportszerűtlenül, katonához méltatlanul viselkedőket a versenybíróság kizárhatja.

-
- Az öltözőben, fürdőben hagyott értéktárgyakért nem vállalunk felelősséget!
 - Minden játékos saját felelősségére vesz részt a mérkőzésen, ezért sérülés, vagy egyéb rendkívüli esemény miatt a rendezőséget semmiféle jogi következmény nem terheli.
-

Budapest, 2011-04-12

Tisztelettel:

Bartha László
egyesületi elnök



Honvéd Sas-hegy Sportegyesület

Budapest, 1118 Budaörsi út 49-53.
sashegy.se@gmail.com
www.honvedsashegy.hu

1. sz. melléklet

Nevezési lap

MH Kispályás labdarugó bajnokság /2011/

Csapat neve:	
Alakulat:	
Csapatvezető neve:	
Elérhetőség (mobil):	

Budapest, 2011. május - n.

csapatvezető aláírása

Az alábbi fax számra kérjük küldeni!

Városi fax
szám: 06-1-474-1240
HM fax szám: 02-2- 229-73